

ANGRIFF - EINFACH

FLACHPASS / KOPFBALL	
HOHER PASS / FLANKE / KOPFBALL	+
STEILPASS	
SCHUSSTIMING	+ (ZEITBASIERT)
LUPFER	+
ANGESCHNITTENER SCHUSS	+
POWERSCHUSS	+ +
SCHUSS ANTÄUSCHEN	DANN + RICHTUNG
PASS ANTÄUSCHEN	DANN + RICHTUNG
SCHUSSFINTE ZU SCHUSS	ODER + DANN + KEINE RICHTUNG
VOLLSPANN-STEILPASS	+
ZURÜCKSPULEN UND ERNEUT VERSUCHEN (NUR ANSTROS)	+ +

ANGRIFF - ERWEITERT

BALL ABSCHIRMEN	GEDRÜCKT HALTEN
VOLLSPANN-FLACHPASS	+
GELUPFTER BODENPASS	+
GELUPFTER STEILPASS	+
STEILPASS ALS HEBER	+
VOLLSPANNHEBER / VOLLSPANN-FLANKE	+ +
HOHER HEBER / HOHE FLANKE	+

ANGRIFF - ERWEITERT

FLACHE FLANKE	+
FLACHE VOLLSPANNFLANKE	+ + +
SCHICKEN	
UNTERSTÜTZUNG FORDERN	
DOPPELTE MITSP.-UNTERSTÜTZUNG	+
BALL DURCHLASSEN	+ KEINE RICHTUNG + DRÜCKEN UND HALTEN
FLAIR-PASS / EFFET	+
FLAIR-SCHUSS / AUSSENRIST	+
FLAIR-HEBER / FLANKE	+
FLAIR-STEILPASS / EFFET	+
BALL LAUFEN LASSEN	DRÜCKEN UN HALTEN + (VOM BALL WEG)
FLICK HOCH	
VERDECKTE BALLBERÜHRUNG	DRÜCKEN UN HALTEN + (ZUM BALL)
DOPPELPASS	+
PASSEN UND BEWEGEN	ODER ODER + + RICHTUNG (HALTEN)
RICHTUNGS-LÄUFE	ANTIPPEN + ODER + (RUCKARTIG IN BEL. RICHTUNG BEWEGEN)
SPIELERFESTLEGUNG	+
WECHSEL (SPIELERFESTLEGUNG)	(RUCKARTIG IN BELIEBIGE RICHTUNG BEWEGEN)
ALLES ABBRECHEN	+ + +
VORTEIL AUFHEBEN	+
DAZWISCHENGEHEN / DRÜCKEN BEIM ABSCHIRM	

ANGRIFF - ERWEITERT

PRÄZISIONS-PASS	R1 +
PRÄZISER EFFET-FLACHPASS	L2 + R1 +
PRÄZISER HEBERPASS	R1 +

BEWEGUNG

BEWEGEN	
SPRINT	R2 GEDRÜCKT HALTEN + RICHTUNG
ABSCHIRMEN / ABDRÄNGEN	L2 GEDRÜCKT HALTEN + RICHTUNG
FIRST TOUCH / TREIBEN	R2 + R DOPPELT RUCKARTIG BEWEGEN UND RICHTUNG HALTEN
KONTROLLIERTER FIRST TOUCH / SCHWIERIGER BALLKONTAKT	R1 + R (RUCKARTIG IN BEL. RICHTUNG BEWEGEN) ODER R + RICHTUNG (HALTEN)
STOPPEN UND TOR ANVISIEREN	L + KEINE RICHTUNG + L1
SEITWÄRTS-DRIBBLING	L1 + L
AGILES DRIBBLING	R1 + L
KONTROLLIERTER SPRINT	R1
BALL STOPPEN	L + KEINE RICHTUNG + R2
POSITIONSKAMPF (BALL IN DER LUFT)	L2
SPEZIALBEWEGUNG	R
ORBIT-DRIBBLING	L2 + L1 + L + RICHTUNG

BEWEGUNG

SPEZIALKRÄFTE (NUR VOLTA)	
EINFACHE SPEZIALBEWEGUNGEN (NUR VOLTA)	DRÜCKEN UN HALTEN + RICHTUNG
EINFACHE FLICKS (NUR VOLTA)	+ + RICHTUNG
PROVOKATIONEN (NUR VOLTA)	+ KEINE RICHTUNG + GEDRÜCKT HALTEN

TAKTIKEN

OFFENSIVTAKTIKEN ANZEIGEN	
IN DEN STRAFRAUM	DANN
OFFENSIVE AUSENVERTEIDIGUNG	DANN
VORSTÖSSE AN DER SEITENLINIE	DANN
EXTRA STÜRMER	DANN
DEFENSIVTAKTITEN ANZEIGEN	
STÜRMER LÄSST SICH ZURÜCKFALLEN	DANN
TEAM-PRESSING	DANN
ÜBERZAHL AUF BALLBESITZSEITE	DANN
ABSEITSFALLE	DANN
STRATEGIE ÄNDERN	ODER
SCHNELLWECHSEL	
MENTALITÄT ÄNDERN (NUR VOLTA)	ODER

DEFENSIV

PROFI WECHSELN	
PROFI WECHSELN (MANUELL)	+ RICHTUNG
ICON-WECHSEL	
ZWEIKAMPF / STOSSEN O. ZERREN (BEIM FOLGEN)	
HARTER ZWEIKAMPF	+
GRÄTSCH	
HARTE GRÄTSCH	+
HARTER ZWEIKAMPF (NUR VOLTA)	
KLÄREN	
TECHNISCHES KLÄREN	+
SCHULTERREMPLE / SPERREN	
ZUSTELLEN (NUR TECHNISCHES & KLASSISCHES VOLTA)	DRÜCKEN UND HALTEN
KÖRPERBETONTER ZWEIKAMPF (NUR FORTGESCHRITTEN)	DRÜCKEN UND HALTEN
SEKUNDÄRES ZUSTELLEN	DRÜCKEN UND HALTEN
TEILWEISES TEAM-PRESSING	+ DRÜCKEN UND HALTEN
SPRINT-ABDRÄNGEN	+ DRÜCKEN UND HALTEN
SCHNELLES AUFSTEHEN (NACH GRÄTSCH)	
ABSCHIRMENDEN GEGNER ANGREIFEN	+ ZUM ABSCHIRMENDEN DRIBBLER
HERAUSSTÜRMEN	DRÜCKEN UND HALTEN
TH: FLANKEN ABFANGEN	+ DRÜCKEN UND HALTEN

TORWART

ABSCHLAG	ODER
WERFEN / PASS	
BALL ABLEGEN	
BALL AUFNEHMEN	
WUCHTIGER WURF	+
WUCHTIGER ABSTOSS	+
TORWART BEWEGEN	UND HALTE +
TORWART AM LANGEN PFOSTEN	UND HALTE
KAMERAWECHSEL (NUR TORWART)	

FREISTÖSSE

ZIELEN	
FADENKREUZ-ZIELEN	
SCHUSSTIMING	+ (ZEITBASIIERT)
FLACHPASS	
HEBER / FLANKE	
MAUER SPRINGEN LASSEN	
MAUER VERLASSEN	
MAUER BEWEGEN	ODER
SCHÜTZEN AUSWÄHLEN	
SCHÜTZEN HINZUFÜGEN	ODER
TORWART BEWEGEN	ODER

FREISTÖSSE - FORTGESCHRITTEN

- 2. SCHÜTZEN RUFEN
- 2. SCHÜTZE: GEZIRKELTER SCHUSS +
- 2. SCHÜTZE: AUFLEGEN PER PASS +
- 2. SCHÜTZE: AUFLEGEN PER LUPFER +
- 2. SCHÜTZE: ÜBER DEN BALL LAUFEN + + **DANN**
- 3. SCHÜTZEN RUFEN
- 3. SCHÜTZE: GEZIRKELTER SCHUSS +
- 3. SCHÜTZE: ÜBER DEN BALL LAUFEN + + **DANN**
- 3. SCHÜTZE: ÜBER DEN BALL LAUFEN +
- WECHSEL DES KOOP-STANDARDSCHÜTZEN +
- TECHNISCHES KLÄREN

ECKSTÖSSE & EINWÜRFE

- ECKSTÖSSE - HOHE FLANKE
- ECKSTÖSSE - PASS
- SCHUSS ZIELEN
- FADENKREUZ-ZIELEN
- ECKENTAKTIK ANZEIGEN
- LAUF AUF LANGEN PFOSTEN **DANN**
- LAUF AUF STRAFRAUMRAND **DANN**
- TORWART ZUSTELLEN **DANN**
- LAUF AUF KURZEN PFOSTEN **DANN**

ECKSTÖSSE & EINWÜRFE

**BEWEGUNG AN DER LINIE
(EINWURF)**



KURZER EINWURF



KURZER EINWURF (MANUELL)



LANGER EINWURF

ODER + DRÜCKEN UND HALTEN

EINWURFFINTE

+ ODER +

ELFMETER

ZIELEN



SCHUSS



ANGESCHNITTENER SCHUSS

+

LUPFER

+

SCHÜTZEN AUSWÄHLEN



**TORWART AUF DER LINIE
BEWEGEN**

+ RICHTUNG

TORWART-HECHTSPRUNG

+ RICHTUNG

TORWART-GESTEN

ODER ODER ODER

ECKSTÖSSE & EINWÜRFE

BEWEGUNG AN DER LINIE (EINWURF)



KURZER EINWURF



KURZER EINWURF (MANUELL)



LANGER EINWURF

ODER + DRÜCKEN UND HALTEN

EINWURFFINTE

+ ODER +

ECKSTÖSSE & EINWÜRFE

**BEWEGUNG AN DER LINIE
(EINWURF)**



KURZER EINWURF



KURZER EINWURF (MANUELL)



LANGER EINWURF

 ODER  + DRÜCKEN UND HALTEN

EINWURFFINTE

 +  ODER  + 

ELFMETER

ZIELEN



SCHUSS



ANGESCHNITTENER SCHUSS

 + 

LUPFER

 + 

SCHÜTZEN AUSWÄHLEN



**TORWART AUF DER LINIE
BEWEGEN**

 + RICHTUNG

TORWART-HECHTSPRUNG

 + RICHTUNG

TORWART-GESTEN

 ODER  ODER  ODER 

BE A PRO: SPIELER (SPIEL OHNE BALL)

PASS FORDERN	
STEILPASS FORDERN ODER ANREGEN	
SCHUSS ANREGEN	
VOLLSPANN-FLACHPASS FORDERN	+
PRÄZISEN STEILPASS FORDERN	+
HOHEN STEILPASS FORDERN	+
HOHEN STEILPASS IN DIE TIEFE FORDERN	+ +
FLANKE FORDERN	
FLACHE FLANKE FORDERN	+
HOHE FLANKE FORDERN	+

BE A PRO: TORWART (ANGRIFF OHNE BALL)

PASS FORDERN ODER ANREGEN	
STEILPASS ANREGEN	
FLANKE ANREGEN	
SCHUSS ANREGEN	
KAMERAZIEL DURCHSCHALTEN	

BE A PRO: TORWART (STRAFRAUMBEHERRSCHUNG)

HECHTEN	
AUTO-STELLUNGSSPIEL	
ZUSTELLEN MIT 2. VERTEIDIGER	
KAMERAZIEL DURCHSCHALTEN	ODER + DRÜCKEN UND HALTEN

1-STERN-BEWEGUNG

RICHTUNGS-TUNNEL

HALTEN + + **RICHTUNG**

BALL JONGLIEREN (IM STEHEN)

+ **ANTIPPEN**

ÖFFNENDE SCHUSSFINTE LINKS

HALTEN + **ODER** **DANN** + ↖

ÖFFNENDE SCHUSSFINTE RECHTS

HALTEN + **ODER** **DANN** + ↗

FLICK HOCH



DIREKT-FINTENDREHUNG

HALTEN + + ↓

2-STERNE-BEWEGUNGEN

VORWÄRTSFINTE UND DREHUNG

FLICK ↓ ↓

KÖRPERTÄUSCHUNG RECHTS

FLICK ←

KÖRPERTÄUSCHUNG LINKS

FLICK →

ÜBERSTEIGER RECHTS



ÜBERSTEIGER LINKS



UMGEKEHRTER ÜBERSTEIGER RECHTS



UMGEKEHRTER ÜBERSTEIGER LINKS



3-STERNE-BEWEGUNGEN

HACKEN-FLICK

FLICK ↑ ↓

ROULETTE RECHTS



ROULETTE LINKS



LINKS TÄUSCHEN & RECHTS LAUFEN



RECHTS TÄUSCHEN & LINKS LAUFEN



3-STERNE-BEWEGUNGEN

HACKEN-CHOP LINKS (IM LAUF)	HALTEN + ODER DANN + HALTEN ←
HACKEN-CHOP RECHTS (IM LAUF)	HALTEN + ODER DANN + HALTEN →
FINTE LINKS & AUSSTIEG RECHTS	
FINTE RECHTS & AUSSTIEG LINKS	
VERZÖGERTE FINTE	HALTEN + ← → ODER → ←

4-STERNE-BEWEGUNGEN

BALL-HÜPFER (AUS DEM STAND)	HALTEN +
BALLROLLENZIEHER	HALTEN + FLICK ↑ FLICK ← ODER →
RÜCKZIEHER-DREHUNG	HALTEN + HALTEN →
FLAIR-BEINSCHÜSSE	HALTEN + + FLICK RICHTUNG
HACKE ZU HACKE	FLICK ↑ ↓
EINFACHER RAINBOW	FLICK ↓ ↑
DREHUNG LINKS	HALTEN + HALTEN +
DREHUNG RECHTS	HALTEN + HALTEN +
STOPPEN UND LINKSDREHUNG (IM LAUF)	FLICK ↑ FLICK ←
STOPPEN UND RECHTS-DREHUNG (IM LAUF)	FLICK ↑ FLICK →
BALLROLLE, RECHTS GEHEN	HALTEN → HALTEN ←
BALLROLLE, LINKS GEHEN	HALTEN ← HALTEN →
PASSFINTE (IM STAND)	HALTEN + ODER DANN
PASSFINTE, WEITER MIT LINKS (IM STAND)	HALTEN + ODER DANN + ↖

4-STERNE-BEWEGUNGEN

**PASSFINTE, WEITER MIT RECHTS
(IM STAND)**

HALTEN + ODER DANN + ↗

SCHNELLE BALLROLLEN

HALTEN ↓

LAUFBAHNWECHSEL LINKS

HALTEN + HALTEN ←

LAUFBAHNWECHSEL RECHTS

HALTEN + HALTEN →

DREIER-ROULETTE LINKS

HALTEN + FLICK ↓ FLICK ←

DREIER-ROULETTE RECHTS

HALTEN + FLICK ↓ FLICK →

RÜCKZIEHER MIT EFFET LINKS

FLICK ↓ FLICK ←

RÜCKZIEHER MIT EFFET RECHTS

FLICK ↓ FLICK →

BALLZUG ZUR HACKE

HALTEN + FLICK ↓ FLICK ← ODER →

HACKE-ZU-BALLROLLE

HALTEN + FLICK ↑ FLICK ↓

BALLROLLENZUG

HALTEN + FLICK ↓ FLICK ↓

5-STERNE-BEWEGUNGEN

ELASTICO

UMGEKEHRTER ELASTICO

ERWEITERTER RAINBOW

FLICK ↓ HALTEN ↑ FLICK ↑

HOKUS POKUS

DREIFACHER ELASTICO

**BALLROLLE & FLICK LINKS
(IM LAUF)**

HALTEN ← FLICK ↑

**BALLROLLE & FLICK RECHTS
(IM LAUF)**

HALTEN → FLICK ↑

HACKEN-FLICK MIT DREHUNG

HALTEN + HALTEN + FLICK ↑ FLICK ↓

5-STERNE-BEWEGUNGEN

SOMBRERO-FLICK (IM STAND)

Ⓡ FLICK ↑ ↑ ↓

UMDREHEN & DREHEN LINKS

Ⓡ FLICK ↑ FLICK ←

UMDREHEN & DREHEN RECHTS

Ⓡ FLICK ↑ FLICK →

BALLROLLE-FINTE LINKS (AUS DEM STAND)

Ⓡ HALTEN ← DANN Ⓡ FLICK →

BALLROLLE-FINTE RECHTS (AUS DEM STAND)

Ⓡ HALTEN ← DANN Ⓡ FLICK ←

BALLROLLE & DREHUNGSFINTE

HALTEN L2 + Ⓡ FLICK ↑ FLICK ← ODER →

RABONA-FINTE (IM LEICHTEN LAUF)

HALTEN L2 + □ ODER ● DANN ⊗ + L ↓

ELASTICO-CHOP LINKS

HALTEN L2 + HALTEN R1 + Ⓡ ↺

ELASTICO-CHOP RECHTS

HALTEN L2 + HALTEN R1 + Ⓡ ↻

FLICK OBEN

Ⓡ HALTEN ↑

TORNADO-DREHUNG

HALTEN L2 + HALTEN R1 + Ⓡ FLICK ↑ FLICK ←

HACKENFINTE

HALTEN L2 + Ⓡ ← → ODER → ←

FLAIR-RAINBOW

HALTEN L1 + Ⓡ FLICK ↓ FLICK ↑

JONGLIERTRICKS

SOMBRERO-FLICK RÜCKWÄRTS	HALTEN  +  +  
SOMBRERO-FLICK LINKS	HALTEN  +  +  
SOMBRERO-FLICK RECHTS	HALTEN  +  +  
RUND UM DIE WELT	HALTEN  + 
ELASTICO IN DER LUFT	HALTEN  +  FLICK  FLICK 
UMGEKEHRTER ELASTICO IN DER LUFT	HALTEN  +  FLICK  FLICK 
FLICK HOCH	HALTEN  
BRUST-FLICK	HALTEN  +  X2
2X RUND UM DIE WELT	HALTEN  +  DANN  FLICK 